**char** , znakovni tip

Ko ovo ne zna, kečina.

Znakovni tip pretstavlja tačno jedan znak. Konstante tipa char se pisu pod apostrofe **‘e’**.  
  
 Prilikom prikaza i ucitavanja celobrojnih tipova pomoću funkcije scanf, mora se ispoštovati maska ako je u pitanju čitanje sa scanf ili prikazivanje sa printf.

”%c” - ovo hvata jedan znak sa ulaza

Pokazalo se da je ipak jednostavnije koristiti cin proceduru ѕa unos podataka tipa char .

Pošto znak kodira sa jednim bajtom podataka, (8 bita), on je u stvari zapisam u memoriji kao broj

‘a’ ima kod 97   
’b’ ima kod 98

….

‘z’ ima kod 122  
  
’A’ ima kod 65 itd  
  
’0’..’9’ su 48 .. 57   
  
Kada su u pitanju tip int i char C++ sam konvertuje tipove.   
  
Recimo **int a=’g’;** vrednost promenljive a će biti 103.  
  
Recimo **char c=66;** vrednost promenljive c će biti ‘B’.   
  
Takodje ako pri ispisu za ova dva gornja slučaja ispišete:  
  
**printf(“%c”,a);** biće ispisano slovo ‘g’.  
**printf(“%d”,a);** biće ispisan broj 103.  
**printf(“%c”,c);** biće ispisano slovo ‘B’.  
**printf(“%d”,c);** biće ispisan broj 66.  
  
Poredjenje znakova:

Znakovi se porede Leksikografski. Po redosledu u ASCII tabeli. Mogu se koristiti sve operacije poredjenja: **<**,**>**,**==**,**<=**,**>=**,**!=** .